

Kevin Glass

Développeur full-stack – web – mobile – jeux-vidéo – interactivité – 3D temps réel

Ingénieur expérimenté de plus de 15 ans d'expérience professionnelle. Une passion pour l'innovation, je suis constamment à la recherche de solutions innovantes, utiles, ludiques, et amusantes.

Portfolio : <http://glassworks.tech>

Adresse : Paris, France
Téléphone : +33 (0)6 75 14 69 71
Email : kevin@glassworks.tech
LinkedIn : <https://www.linkedin.com/in/kevinrglass>
Nationalités : Française ; Sud-africaine
Date de naissance : 12 septembre 1982
Langues : Anglais (maternelle), français courant

Éducation

2018 - 2019

HEC Challenge+ Programme d'entrepreneuriat
HEC, Paris

2005 - 2008

Ph.D. (équivalent Doctorat, BAC+8) en informatique
Rhodes University, Afrique du Sud.

Thèse

« Automatiser la conversion de fiction en langage naturel vers des environnements multimodaux d'animation en 3D. »

(<http://www.cs.ru.ac.za/research/g05g1909/> [en anglais])

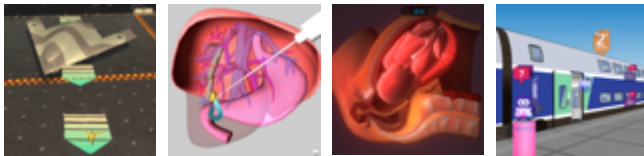
Commentaires du jury international [en anglais] :

« In my 40+ years of teaching and research this is perhaps one of the two most complex, comprehensive and well-written dissertations I have read. »

- Prof Thomas Furness, University of Washington, USA

2001–2004

B.Sc. (honours) (équivalent licence en sciences de 4 ans) en informatique, mention très bien
Rand Afrikaans University, Afrique du Sud.



Compétences interpersonnelles

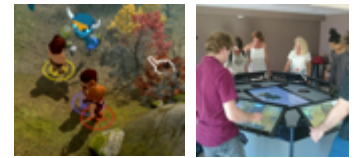
Gestion et communication

Plusieurs années d'expérience en **conception**, **exécution** et **déploiement** de projets, dont une cinquantaine de projets innovants.

Compétences prouvées en **communication** au sein d'une équipe et auprès des clients. Adhérent à la philosophie **agile**.

Qualités personnelles

Autonomie, implication et prise d'initiatives, flexibilité, polyvalence, innovation, rigueur



Expérience

Janvier 2020 – présent

Co-fondateur, CTO : Run My Service

Entreprise SaaS offrant des services de planification et opérations aux associations. www.runmyservice.com

Juillet 2019 – présent

Fondateur : Glassworks Tech

Développement en mode « freelance » des projets full-stack et jeux-vidéo. Conseil et accompagnement technique pour plusieurs startups françaises.

Juillet 2016 – Juin 2019

Création d'une startup « tallytoo »

Développeur full-stack web.

Pour plus d'information : <https://tallytoo.com>

Février 2009 – Juin 2016

Chef de projets et directeur d'ingénierie

TAVAE, Aix en Provence / Paris, France.

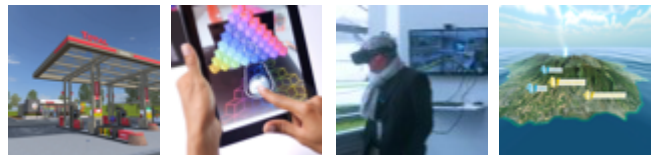
Direction d'une équipe technique d'ingénieurs.

Jeux-vidéos, « serious games », réalité augmentée, réalité virtuelle, expériences commerciales, applications médicales, etc. *Clients* : EDF, Total, Engie, Areva, IDTGV, Lancôme, Cofely INEO, Dassault Systèmes, Eutelsat, Lagardère Publicité, Sodastream, APHP, etc.

2015 - présent

Enseignant : Développement des jeux avec Unity3D

HETIC, Montreuil, France ; Autograf, Paris France



Compétences techniques

Programmation

Connaissance experte des principes de l'informatique et de la programmation : **algorithmes**, **structures** de données, et **design patterns**, etc.
C#, C++, C, Java, Javascript, Typescript, PHP, Objective-C, Swift, Python, Ruby, HTML, CSS, SQL, MongoDB, ...

Web

NodeJS, ExpressJS, Angular, Symfony, Ruby on Rails, WordPress, Apache, Nginx, Redis, Mocha, ...

Applications Mobiles

Android, iOS

3D temps réel et jeux-vidéo

Unity3D, OpenGL et WebGL. Expérience sur des supports divers et variés : Oculus, Hololens, iOS, Android, PC, Mac. Compétences fortes en mathématique.

Informatique

Expériences et compétences diverses et transversales de l'informatique : IA, traitement de langage naturel, base de données, sécurité, réseau, systèmes d'exploitation, optimisation, ...